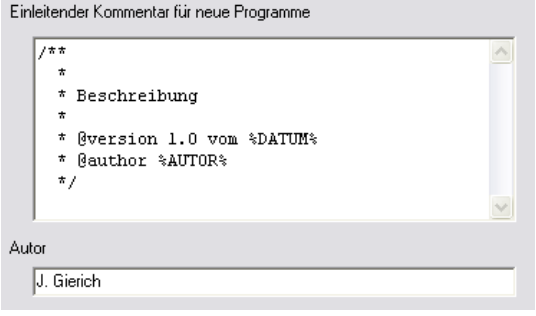
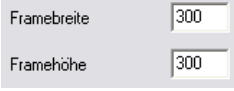
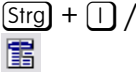
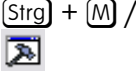
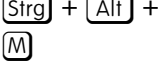
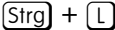






Kurze Bedienungsanleitung für den Java-Editor

Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
Einstellungen			
Definition des Quelltext-Kopfes	Fenster > Konfiguration > Editor: Kommentar 		
Voreinstellung der Frame-Größe	Fenster > Konfiguration > Editor: Optionen 		
Variablen für den Druck einstellen	Fenster > Konfiguration > Drucker Kopfzeile: #%PFAD%# Fußzeile: ##- %SEITE% -		statt PATH und PAGE
Editor-Fenster			
Objekt-Inspektor ein- bzw. ausschalten	Fenster > Objekt-Inspektor ein/aus		
Meldungsfenster ein- bzw. ausschalten	Fenster > Meldungen ein/aus		
Meldungsfenster frei verschiebbar machen oder andocken	Fenster > Meldungen angedockt/frei		
Symbolleiste ein- oder ausschalten	Fenster > Symbolleiste ein/aus		

Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
Anzeige des Java-Quellcodes			
Zeilen nummerieren	Fenster > Konfiguration > Editor: <input checked="" type="checkbox"/> Zeilen nummerieren		
Verbindungslinien zwischen Klammerpaaren anzeigen	Fenster > Konfiguration > Editor: Optionen <input checked="" type="checkbox"/> Klammerstrukturlinien zeigen		
Fenster			
Fenster schließen	Datei > Schließen	Strg + F4	
Quellcode			
Quellcode kompilieren	Start > Kompilieren	Strg + F9	
Quellcode speichern	Datei > Speichern <i>oder</i> Datei > Speichern unter...	Strg + S / 	
Ausdruck mit Pfad- und Seitenzahlen versehen mit Zeilennummern	Fenster > Konfiguration > Drucker: Kopfzeile: %%PFAD%# Fußzeile: ##- %SEITE% - <input checked="" type="checkbox"/> mit Zeilennummern		
Quellcode ausdrucken	Datei > Drucken	Strg + P / 	
UML			
Neues leeres Modellierungsfenster öffnen	UML > Neu		
Neue Klasse erstellen	UML > Neue Klasse		
UML-Diagramm kompilieren	<i>Kontextmenü</i> > Kompilieren mit Javac		
Objekte erzeugen	<i>Kontextmenü</i> > Klassenname		
UML-Diagramm speichern	Datei > Speichern <i>oder</i> Datei > Speichern unter...	Strg + S / 	
UML-Diagramm aktualisieren	UML > Aktualisieren		nötig, falls .java von Hand

Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
			editiert wurde
UML-Diagramm aus dem Quelltext erzeugen	UML > Diagramm aus Dateien		
Programmierung von Frames oder JFrames (Windows-Fenster)			
Neue Frame-Datei erstellen	Datei > Neu > Frame		
Frame-Entwicklungs-fenster öffnen	Datei > Öffnen <i>.jfm-Datei suchen und markieren</i>	Strg + O / 	
Objekte im Entwicklungs-fenster platzieren	<i>In der Symbolleiste AWT anklicken, dann gewünschtes Objekt anklicken, dann im Frame Fläche aufziehen oder hineinklicken</i>		Falls die Symbolleiste fehlt: Über das Menü Fenster einschalten.
Frame nur kompilieren	Start > Kompilieren	Strg + F9 / 	
Frame kompilieren und ausführen	Start > Starte Applikation	F9 / 	
Frame in eine selbst ablaufende Datei speichern	Start > Jar-Datei > Erzeugen		Pfad in Fenster > Konfiguration > Java > Jar kontrollieren.